

MARVEL
AVENGERSTM

ULTIMATIVNA
ENCIKLOPEDIJA

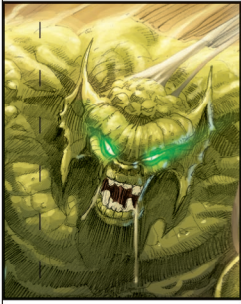


Napisali

Alan Kausil i Džon Tomlinson

A

ABOMINATION (NAKAZA)



Emil Blonski je Nakaza, čudovište još mahnitije od Hulka, koje je iznedrila gama radijacija. Blonski je prvobitno bio špijun, pre nego što je upotrebio opremu Brusa Banera da sebe ozrači gama zracima i mutirao u strahotno stvorenje koje je Banerova devojka Beti Ros nazvala „nakazom“. Nakaza umalo nije ubio Hulka tokom njihovog prvog sukoba, te otad dela i sam i zajedno s Hulkovim neprijateljima. Čak se vratio i iz mrtvih ne bi li napao Hulka.



Nakaza je jedan od Hulkovih glavnih neprijatelja i nebrojeno puta se borio protiv gorostasnog zelenokošca. Njegova neizmerna snaga i moć čine ga jednim od Hulkovih najsmrtonosnijih neprijatelja.

KLJUČNI PODACI

PRAVO IME: Emil Blonski

ZANIMANJE: Kriminalac, bivši špijun, bivši profesor na univerzitetu

BAZA: Pokretna

VISINA: 2,03 m

TEŽINA: 444,5 kg

OČI: Zelene **KOSA:** Nema

MOĆI: Nakaza poseduje nadljudsku snagu, brzinu, kondiciju i izdržljivost, te je u stanju da preživi i u svemiru i na samom dnu okeana. Takođe je u stanju da se prebaci u inertno stanje kako bi opstao u hladnoći svemira ili zakopan duboko ispod tla planete Zemlje.

SAVEZNICI: Legion prokletih, Nosorog, Gospodar Galaksije

NEPRIJATELJI: Hulk, Osvetnici, Doca Samson, Atomski, Crveni Hulk

Njegova koža može podneti udarce veći-
ne projektila
i raketa.



Za razliku od Hulka, Nakaza nije u stanju da se vrati u svoje normalno ljudsko obličje.



NOVA NAKAZA

General Američke vazduhoplovne službe Redžinald Fortijen ukrao je telo prvobitnog Nakaze. Čim ga je dotakao, i sam se preobrazio u čudovišno novog Nakazu.

NIVO MOĆI

4

PROJEKCIJA
ENERGIJE

1

SNAGA

7

IZDRŽLIVOST

6

BORBENE
VEŠTINE

2

INTELEGENCIJA

3

BRZINA

3

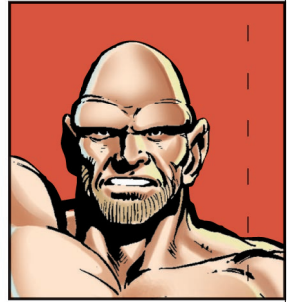


Krašeru Krilu njegove sposobnosti ne omogućavaju samo da upije moć predmeta koje dotakne već i da tu energiju iskoristi kako bi povećao svoju veličinu.

ABSORBING MAN (UPIJAČ)

A

Krašer Kril je Upijač, nasilni bivši bokser koji je stekao neverovatne moći nakon što je popio napitak koji mu je dao Loki, azgardski bog spletke. Loki je Krila smatrao pionom kojeg će upotrebiti protiv svog brata Tora, te tokom njihovog prvog susreta Kril umalo nije i pobedio tog junaka. Kril je okoreli kriminalac, ali uspeo je da pronađe ljubav – oženio se kolegicom superzlicom Titanijom. Upijač je i dalje jedan od najopasnijih zlikovaca na celoj planeti Zemlji.



Upijač može da očuva svesnu kontrolu nad sobom čak i kad je u tešnom ili gasovitom stanju.

Krilov lanac s kuglom takođe upija osobine svega sa čime dođe u dodir.

DODATNE MOĆI

Upijač je kasnije stekao i moć da upija gama radijaciju. Tad je svoju povećanu moć upotrebio kako bi napao Hulka.

KLJUČNI PODACI

PRAVO IME: Karl Krašer Kril

ZANIMANJE: Kriminalac

BAZA: Pokretna

VISINA: 1,90 m, ali može biti i promenljiva

TEŽINA: 122,5 kg, ali može biti i promenljiva

OČI: Plave (promenljivo)

KOSA: Čelav

MOĆI: Upijač je u stanju da upije sve sa čime dođe u dodir. Snaga i moć mu se povećavaju zavisno od toga šta je upio. Jednom je čak razvio sposobnost da preuzima tuđe umove.

SAVEZNICI: Titanija, Razbijačka ekipa, Tuđin

NEPRIJATELJI: Tor, Osvetnici, Hulk



PROJEKCIJA
ENERGIJE

7

SNAGA

7

IZDRŽLIVOST

7

BORBENE
VEŠTINE

4

INTELEGENCIJA

2

BRZINA

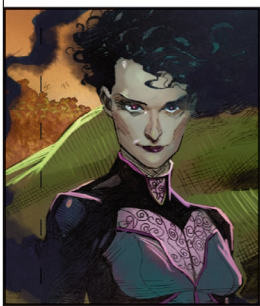
7

NIVO
MOĆI

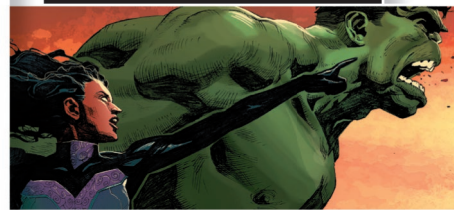
5

A

ABYSS (AMBIS)



Tajanstvena vanzemaljka poznata samo pod imenom Ambis jedna je od Baštovana, družine vanzemaljaca koji lutaju vaseljenom obrađujući sveteve ne bi li ih poboljšali. Zajedno sa svojim bratom Eks Nihilom imala je bazu na Marsu kad se prvi put susrela sa Osvetnicima. Iako su najpre bili neprijatelji, Kapetan Univerzum ju je naterao da drugačije sagleda ljudske heroje. Naposljetku je i sama pristupila Osvetnicima ne bi li im pomogla da odbrane Zemlju od Tanosa i drugih kosmičkih neprijatelja.



Kad se prvi put susrela sa Osvetnicima, Ambis je iskoristila svoje neverovatne moći kako bi preuzela kontrolu nad Hulkom i naterala ga da napadne svoje saborce.

KLJUČNI PODACI

PRAVO IME: Ambis Drusila

ZANIMANJE: Junakinja, avatar postanja

BAZA: Pokretna

VISINA: Nepoznata

TEŽINA: Nepoznata

OČI: Crne **KOSA:** Crna

MOĆI: Ambisine moći još uvek su obavijene velom tajne. U stanju je da upravlja drugim osobama i da obitava u sredinama smrtonosnim za ljudska bića.

SAVEZNICI: Kapetan Univerzum, Eks Nihilo, Osvetnici

NEPRIJATELJI: Graditelji, Tanos

Ambis i njen brat Eks Nihilo stvorili su život na Marsu.



VRHOVNA ŽRTVA

Ambis i Eks Nihilo poginuli su kad su udružili snage kako bi preoblikovali gotovo svemoćno vanzemaljsko biće Onostranika.

Okružuje je tajanstveno energetska polje.

NIVO MOĆI

6

PROJEKCIJA
ENERGIJE

4

SNAGA

2

IZDRŽLIVOST

4

BORBENE
VEŠTINE

2

INTELENCIJA

4

BRZINA

2



AIM je kupio karipsko ostrvo Barbudu i pretvorio ga u svoju glavnu bazu operacija – pritom njegovom stanovništvu obezbedivši status nacije.

AIM (AIM)

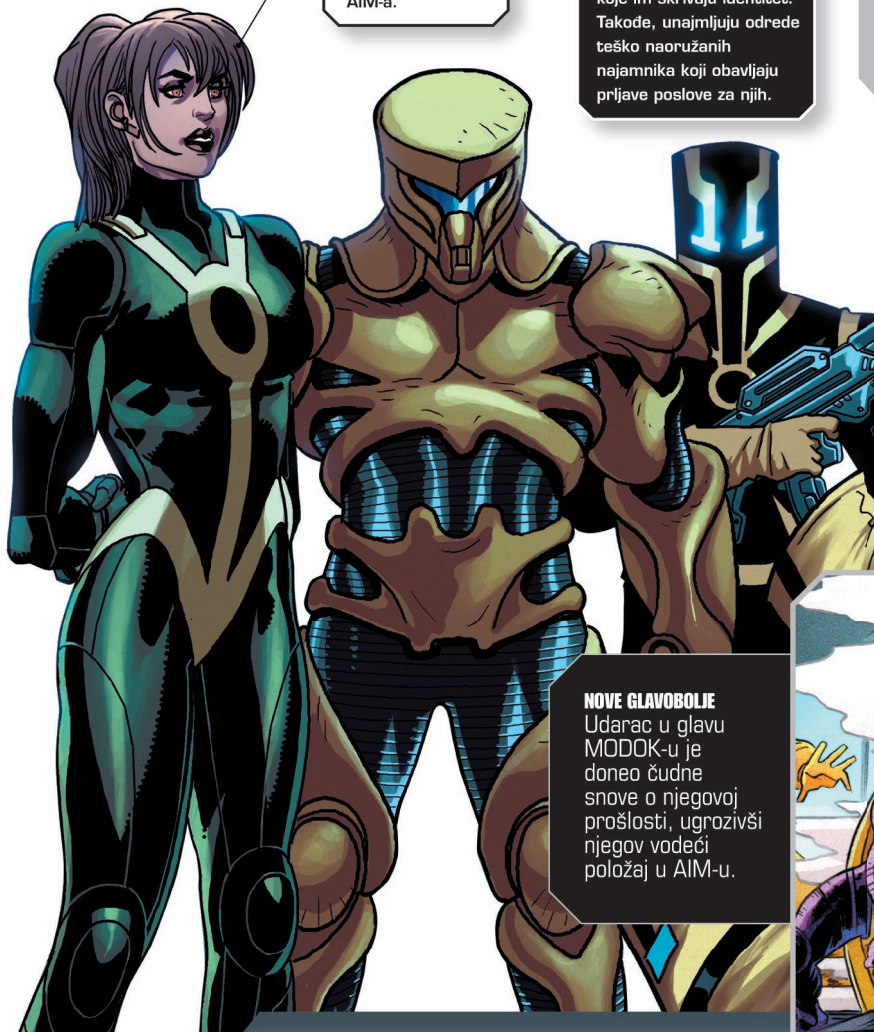
AIM znači *Avanzovane ideje u mehanici*. Organizaciju predvodi „vrhovni naučnik“ doktor Endru Forson. Negdašnji ogranak *Hidre*, AIM želi da pomoću nauke i tehnologije svrgne svetske vlasti. AIM je imao tri veća uspeha: stvaranje Superadaptoida, Kosmičke kocke i MODOK-a. Čak je stekao i sopstvenu ostrvsku naciju, kojoj je nadimak Ostrvo AIM-a.

A



Superija je članica Vrhovnog saveta AIM-a.

AIM-ovi naučnici često nose zaštitne uniforme koje im skrivaju identitet. Takođe, unajmljuju odrede teško naoružanih najamnika koji obavljaju prijave poslove za njih.



KLJUČNI PODACI

PRAVO IME: Avanzovane ideje u mehanici (AIM)

ULOGA: Subverzivna organizacija

BAZA: Ostrvo AIM-a

VOĐSTVO: Doktor Endru Forson; među prethodnim vođama su i Čarobnjak, MODOK, Baron Straker

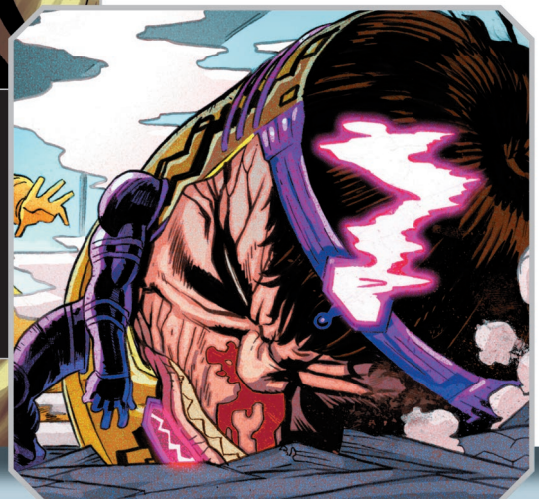
MOĆI: AIM-ovi naučnici delaju na samom horizontu novih tehnologija – pa i dalje. Njihove najčuvenije tvorevine, Kosmička kocka, MODOK, MODOM, Podanik (Glava Smrti III) i Superadaptoid, predstavljale su neverovatne pretnje po sigurnost samog sveta.

SAVEZNICI: *Hidra*, agencija *Čekić*

NEPRIJATELJI: *Osvetnici*, *Štit*, *Hulk*

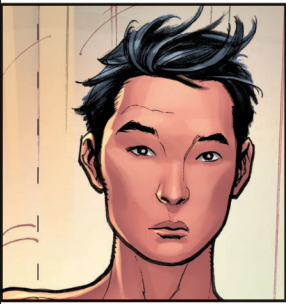
NOVE GLAVOBOLJE

Udarac u glavu MODOK-u je doneo čudne snove o njegovoj prošlosti, ugrozivši njegov vodeći položaj u AIM-u.



A

AMADEUS CHO (AMADEUS ČO)



Amadeus Čo (poznat još i kao Princ Moći, Skroz Fenomenalni Hulk i Sila) jedan je od najpametnijih ljudi na planeti. Agenti suparničkog genijalca Pitagore Duprija ubili su Čoove roditelje i sestru prilikom neuspelog pokušaja atentata na njega. Čoova silna inteligencija ga uvaljuje u probleme podjednako često koliko ga iz njih i vadi – a naročito otkako je stekao Hulkove moći!



Kad je Čo upio Hulkove moći, promenio se – postavši Skroz Fenomenalni Hulk. Pripustio je Šampionima, grupi mladih superheroja, pa čak i porazio zlog vojskovođu na planeti Sakaar.

KLJUČNI PODACI

PRAVO IME: Amadeus Čo

ZANIMANJE: Avanturista, bivši srednjoškolac

BAZA: Pokretna

VISINA: 1,68 m

TEŽINA: 53 kg

OČI: Crne **KOSA:** Crna

MOĆI: Amadeus Čo nema nikakve prirodne moći, ali njegov neverovatni intelekt pruža mu sposobnost da izvodi nesvakidašnje podvige. U stanju je da odbije napad raketom pomoću bočnog retrovizora ili da hakuje najzaštićenije kompjuterske sisteme na svetu.

SAVEZNICI: Hulk, Herkul, Henk Pim

NEPRIJATELJI:

Skrulovi, Amacu-Mikaboši, Zom (vanzemaljsko čudovište)

Čoove moći nalik Hulkovim proizvod su nanobota koji su mu usadeni u mozak.

U ulozi Sile Čo je vitkiji nego kad je u obličju Skroz Fenomenalnog Hulka, ali mnogo lakše kontrolise svoju hulkovsku stranu.



SILA
Hulkova nasilna strana je maltene progutala Čoa, ali ju je on prevađio preuzevši novo obličje i novo ime – Sila.

NIVO MOĆI

8

PROJEKCIJA
ENERGIJE

1

SNAGA

2

IZDRŽLIVOST

2

BORBENE
VEŠTINE

2

INTELEGENCIJA

6

BRZINA

2

AMERIKA ČHAVEZ (AMERIKA ČAVEZ)

A



Amerikina prethodnica bila je Medlin Džajs (zvana Mis Amerika), koja se rame uz rame s Napadačima borila protiv sila Osovine u Drugom svetskom ratu.

Rođena u utopijskoj realnosti, Amerika Čavez napustila je svoj dom kako bi postala superheroj, prolazeći kroz dimenzije ne bi li pomagala drugima. Nakon što je upoznala mladog Lokija, došla je na Zemlju i, ne verujući mu, zaštitnički držala na oku njegove saborce iz Novih Osvetnika. Superjaka i sa celim spektrom neverovatnih moći, najzad je i sama pristupila Osvetnicima sa Zapadne obale. Kasnije je probila zaštitno polje koje je okružavalo dom njenih staratelja u Vašington hajtsu, spasavši tako svoju porodicu od požara.



Amerikina koža otporna je na metke.

Kad stvara portale ka drugim dimenzijama, zasvetle joj tetovaže na zglobovima.

KLJUČNI PODACI

- PRAVO IME:** Amerika Čavez
- ZANIMANJE:** Avanturistkinja
- BAZA:** Pokretna
- VISINA:** Nepoznata
- TEŽINA:** Nepoznata
- OČI:** Smeđe **KOSA:** Crna
- MOĆI:** Amerika poseduje nadljudsku snagu i izdržljivost, a ume i da leti. U stanju je da probija prolaze između dimenzija, što joj omogućava da lako putuje kroz različite realnosti.
- SAVEZNICI:** Mladi Osvetnici, Pobegulje, Tinejdž brigada
- NEPRIJATELJI:** Majka (među-dimenzionalni entitet), Mladi gospodari zla

PREDVODNICA ULTIMATIVNIH
Tokom Rata večnosti Amerika je pod svojim vođstvom ponovo okupila superherojski tim Ultimativne.



PROJEKCIJA ENERGIJE	SNAGA	IZDRŽLJIVOST	BORBENE VEŠTINE	INTELIGENCIJA	BRZINA	NIVO MOĆI
5	5	6	4	3	3	9

A

ANT-MAN (ČOVEK-MRAV)



Skot Lang je drugi heroj koji je na sebe preuzeo ulogu Čoveka-Mrava, ukravši kostim od njegovog tvorca Henka Pima ne bi li pokušao da spase život svoje ćerke Kasi. Baš kao i prvobitni Čovek-Mrav, u stanju je da se smanji i upravlja mravima. Pristupio je Osvetnicima, a bio je i član Fantastične četvorke i Fondacije „Budućnost“. Mislilo se da je ubijen nakon što je Grimizna Veštica imala nervni slom, ali spasli su ga Mladi Osvetnici.



Kad je Čovek-Mrav upao na svemirski brod Čuvara galaksije kao slepi putnik, oni su ga otkrili i prihvatili kao svog člana. Bio je sa Čuvarima kad su se pridružili Korpusu Nova u borbi protiv robota Ultrona.

KLJUČNI PODACI

PRAVO IME: Skot Edvard Haris Lang

ZANIMANJE: Elektrotehničar, avanturista

BAZA: Njujork

VISINA: 1,82 m, ali u stanju je da se smanji na ma koju veličinu.

TEŽINA: 86,25 kg, ali smanji se kada i on.

OČI: Plave **KOSA:** Riđeplava

MOĆI: Skot koristi Pim-čestice (koje je stvorio prvobitni Čovek-Mrav) kako bi se smanjivao, a pritom očuvao svoju punu snagu. Njegov kibernetički šlem omogućava mu da insektima izdaje naređenja da napadnu. Njegove rukavice iz zglobova ispaljuju bioelektrične zrake.

SAVEZNICI: Osvetnici, Čuvari galaksije

NEPRIJATELJI: Instruktor, Gospodari zla

Kaciga Čoveka-Mrava sadrži elektronske senzore i sočiva za oči sa infracrvenim vidom.

Čovek-Mrav je u stanju da komunicira sa insektima i često se njima koristi tokom svojih misija.



MALI KAO MRAV

Koristeći se Pim-česticama, Čovek-Mrav može da se smanji na bilo koju veličinu. Često putuje na leđima letećeg mrava.

NIVO MOĆI

10

PROJEKCIJA
ENERGIJE

3

SNAGA

2

IZDRŽLIVOST

2

BORBENE
VEŠTINE

2

INTELEGENCIJA

4

BRZINA

2



Arej je razvio duboku mržnju prema Herkulu nakon što mu je rođak Olimpijancin pobio njegove ptice-ljudožderke, koje je Arej dresirao ne bi li mu pomagale u bitkama. Njih dvojica su se često sukobljavali, a Herkul je mnogo puta osujetio Arejeve planove da pokori Olimp.

Arej je neverovatno iskusen ratnik, s temeljnim poznavanjem vojne historije.

Barata raznoraznim oružjem, od tradicionalnih mačeva i buzdovana, pa sve do savremenog vatrenog oružja i eksplozivnih naprava.

ARES (AREJ)

Arej je Olimpijancin, bog rata, sin Zeusa i Here. Često se sukobljavao sa ostalim bogovima tvrdeći da postaju sve slabiji. Arej se naposljetku povukao na Zemlju, ali ponovo se latio oružja kad mu je sina kidnapovao japanski bog straha Amacu-Mikaboši. Areja je kasnije ubio Stražar.



MAJSTOR MAČEVA

Arej je ukrao mistični mač Fu-Sija od njegovog pravog vlasnika, Gospodara Mačeva, ali nije bio u stanju da ga koristi.



KLJUČNI PODACI

PRAVO IME: Arej

ZANIMANJE: Bog rata

BAZA: Olimp

VISINA: 1,85 m

TEŽINA: 226,75 kg

OČI: Smeđe **KOSA:** Smeđa

MOĆI: Arej poseduje nadljudsku snagu, kondiciju, gipkost, reflekse i izdržljivost. Besmrtnik je; maltene ga je nemoguće ubiti, iako ga magijsko oružje, kao što je Torov čekić Mjolinir, može povrediti. Ukoliko i bude ranjen, gotovo istog časa zaceli.

SAVEZNICI: Osvetnici

NEPRIJATELJI: Herkul, Amacu-Mikaboši

PROJEKCIJA
ENERGIJE

1

SNAGA

5

IZDRŽLIVOST

6

BORBENE
VEŠTINE

7

INTELEGENCIJA

2

BRZINA

2

NIVO
MOĆI

11

B

BARON STRUCKER (BARON STRAKER)



Volfgang fon Straker je osnivač terorističke organizacije *Hidra*. Za vreme Drugog svetskog rata poveren mu je zadatak da zaustavi Nika Fjunija i njegove Urličuće komandose, te je u te svrhe oformio sopstveni Blickrig odred. Nakon rata Straker je od *Hidre* napravio jednu od najsmrtonosnijih grupa na celom svetu. Specijalna formula usporava mu proces starenja. Takođe je zaražen virusom spora smrti, što mu omogućava da ubija ljude pukim dodirnom.



Baron Straker je sklopio saveze s brojnim drugim superzlikovcima – među kojima je i Baron Zemo.

KLJUČNI PODACI

PRAVO IME: Volfgang fon Straker

ZANIMANJE: Terorista

BAZA: Pokretna

VISINA: 1,88 m

TEŽINA: 102,5 kg

OČI: Plave **KOSA:** Čelav

MOĆI: Straker zna nekoliko borbenih tehnika, a pride je i vrsni mačevalac i strelac. Virus spora smrti omogućava mu da ubija samim dodirnom, da uspori svoje starenje i zaceli sopstvene rane. Njegova rukavica Sotonina kandža kanališe energiju i u sebi ima brojno oružje i tehnologiju za teleportovanje.

SAVEZNICI: Baron Zemo, Crvena Lobanja, *Hidra*

NEPRIJATELJI: Kapetan Amerika, Tajni ratnici, Nik Fjuri stariji

Straker preko svog ožiljkom izbrazdanog levog oka nosi monokl, koji dodatno doprinosi njegovom ionako zastrašujućem izgledu.

Strakerovi ožiljci su uspomene iz vremena kad je bio šampion u mačevanju.

Virus spora smrti koji je zarazio Strakerovo telo nakon njegove smrti će se osloboditi i ugroziti sav život na planeti Zemlji.

Straker voli da nosi crne uniforme – omaž njegovoj nacističkoj prošlosti. Ali sada s ponosom nosi *Hidra*'n znak na rukavu.

UPRAVNIK ZATVORA

Straker je kasnije dobio pomilovanje od vlade Sjedinjenih Država, te je postavljen za upravnika *Mirmidona*, zatvora za superzlikovce.



NIVO MOĆI

12

PROJEKCIJA
ENERGIJE

3

SNAGA

3

IZDRŽLIVOST

4

BORBENE
VEŠTINE

5

INTELIGENCIJA

4

BRZINA

2



BARON VON BLITZSCHLAG (BARON FON BLICŠLAG)

B



Baron fon Blicšlag je u stanju da generiše ograničene količine električne energije kako bi se odbranio od napada. Ta moć mu je više puta spasla život, a ponajviše u borbi protiv Ragnaroka.

Baron fon Blicšlag je za vreme Drugog svetskog rata bio vodeći nacistički naučnik, ali onda je nestao na dugi niz godina. Kad je donet Akt o registraciji superheroja, Baron je postavljen za glavnog istraživača novonastale Inicijative. Napravio je nekoliko klonova MVP-a, mrtvog junaka Inicijative, od kojih ga barem tri sada smatraju za svog oca.



KLJUČNI PODACI

PRAVO IME: Verner fon Blicšlag

ZANIMANJE: Naučnik

BAZA: Kamp Hamond

VISINA: Nepoznata

TEŽINA: Nepoznata

OČI: Variraju **KOSA:** Seda

MOĆI: Za Fon Blicšlaga se nekad verovalo da nema nikakve moći, ali zapravo je u stanju da generiše omanje količine električne energije. No njegov glavni izvor moći jeste njegova superinteligencija, te je odavno uvreženo mišljenje da je genije.

SAVEZNICI: Instruktor, Grimizni Pauk, Henri Piter Girić

NEPRIJATELJI: KIA, Lešionari, Ragnarok, Osvetnici: Pokret otpora

Sposobnost Fon Blicšlaga da upija elektricitet produžila mu je život i očuvala vitalnost.

Fon Blicšlag ima preko 90 godina, ali upija elektricitet ne bi li ojačao.

GRIMIZNI PAUKOVI

Tri Fon Blicšlagova klona junaka MPV-ja oformila su tim zvani Grimizni paukovi. Danas je samo jedan od njih u životu.



PROJEKCIJA
ENERGIJE

3

SNAGA

2

IZDRŽLJIVOST

2

BORBENE
VEŠTINE

2

INTELEGENCIJA

6

BRZINA

2

**NIVO
MOĆI**

13



B

BARON ZEMO (BARON ZEMO)



Prvi Baron Zemo bio je Hajnrih Zemo, nacistički naučnik koji se za vreme Drugog svetskog rata borio protiv Kapetana Amerike. Poludeo je nakon što mu je njegov izum Lepilo X trajno prilepilo masku za lice. Kad se Kapetan ponovo pojavio kao deo Osvetnika, Zemo je osnovao Gospodare zla ne bi li ga uništio. Nakon njegove smrti njegov sin Helmut preuzeo je to ime i osnovao nove Gospodare zla. Oni su kasnije promenili ime u Gromovnici i postali borci protiv zla.



Prvobitni Baron Zemo se u nekoliko bitaka borio protiv Kapetana Amerike. Pritom bi se ponekad udružio i sa svojim suparnikom među nacistima, Crvenom Lobanjom.

KLJUČNI PODACI

PRAVO IME: Helmut Zemo

ZANIMANJE: Naučnik, kriminalni preduzetnik

BAZA: Pokretna

VISINA: 1,77 m

TEŽINA: 83 kg

OČI: Plave **KOSA:** Plava

MOĆI: Zemo je vrsni strelac, majstor u mačevanju i darovit naučnik i inženjer. Ponekad unutar svoje kacige nosi elektronska kola koja ga štite od telepatskih napada. Takođe je u stanju da uspori svoje starenje tako što sporadično uranja u Jedinjenje X, serum koji je sam razvio.

SAVEZNICI: Ptica Pevačica, Mesečeva Stena, Atlas

NEPRIJATELJI: Norman Osborn, Crvena Lobanja, Doktor Dum



Zemovo lice ispod maske je strahovito unakaženo.

Zahvaljujući redovnim kupkama u Jedinjenju X, zadržao je telo mnogo mladog čoveka.



POVRATAK IZ MRTVIH

Neko vreme se verovalo da je Zema ubio Panišer. Ali ispostavilo se da je živ kad se pojavio u borbi za prevlast nad Hidrom.

NIVO MOĆI

14

PROJEKCIJA ENERGIJE

1

SNAGA

2

IZDRŽLIVOST

2

BORBENE VEŠTINE

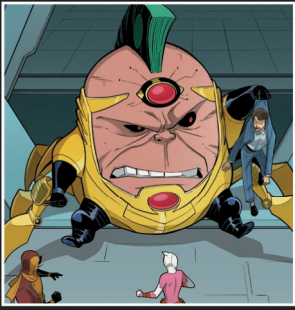
5

INTELEGENCIJA

4

BRZINA

2

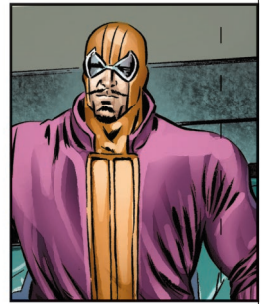


Batrok je kasnije svoje usluge ponudio i grupi MODOK (Militantna organizovana družina osvajača i krvoloka), te je bio jedan od instruktora koji su obučavali Gvenpul.

BATROC (SKAKAČ BATROK)

B

Batrok, koji je dobio nadimak Skakač, gizdavi je najamni zlikovac i majstor francuske borilačke veštine savate. Batrok se borio u francuskoj Legiji stranaca pre no što se posvetio zločinu i postao istaknuti krijumčar. Takođe je osnovao kratkovečnu družinu najamnika, Batrokovu brigadu. Batrok sebe opisuje kao najboljeg najamnika na svetu i majstor je borilačkih veština bez oružja, te se često borio protiv Kapetana Amerike. Međutim, retko kad je Kapetanu bio ozbiljna pretnja.



Batrokove čizme mogu da ispuštaju neurošokove, koji mu povećavaju snagu prilikom šutiranja.

ŠUTIRAČ

Batrokov akrobatski stil borbe je proizvod višegodišnjeg vežbanja savata, francuske borilačke veštine slične kik-boksu.



KLJUČNI PODACI

PRAVO IME: Žorž Batrok

ZANIMANJE: Najamnik

BAZA: Pokretna

VISINA: 1,83 m

TEŽINA: 102,5 kg

OČI: Smeđe

KOSA: Crna

MOĆI: Batrok je majstor nekoliko borilačkih veština, a naročito savatea, i olimpijski atleta koji je u stanju da nogom probije zid od cigle. Ponekad se koristi i štapom s bičem, kao i čizmama s neurošokerima.

SAVEZNICI: Mačevalac (Žak Dukejn), Živi Laser

NEPRIJATELJI: Kapetan Amerika, Derdevil, Vulverin, Šeron Karter, Krosbouns

PROJEKCIJA
ENERGIJE

2

SNAGA

3

IZDRŽLIVOST

2

BORBENE
VEŠTINE

6

INTELEGENCIJA

2

BRZINA

2

NIVO
MOĆI

15

B

BEYONDER (ONOSTRANIK)



Onostranik je jedno od najmoćnijih i najtajanstvenijih bića u vaseljeni. Neki smatraju da je biće iz univerzuma koji nadilazi naš, a drugi da je otelovljenje energije iz Kosmičke kocke. Pošto ga je zaintrigirao ljudski rod, Onostranik je posetio Zemlju ne bi li naučio nešto više o živim bićima – istovremeno ih i ugroživši. Kasnije se preobrazio u žensko biće Kosmos, a zatim i u Tvorca. Nakon Tvorčeve smrti Onostranikova energija je ponovo oslobođena diljem univerzuma.



Onostranik je stvorio planetu po imenu Bojni svet i na nju doveo brojne zemaljske heroje i zlikovce ne bi li ratovali jedni protiv drugih, kako bi on mogao da proučava kako ljudski rod funkcioniše.

KLJUČNI PODACI

PRAVO IME: Nepoznato

ZANIMANJE: Nije primenljivo

BAZA: Pokretna

VISINA: Varira

TEŽINA: Varira

OČI: Variraju **KOSA:** Varira

MOĆI: Onostranik je u stanju da samom mišlju promeni stvarnost.

Iako može da prekraja vremenski tok i stvarnost, njegovo nerazumevanje misaonih živih bića dovelo je do toga da im i naudi. Kad je bio u obličjima Kosmos i Tvorca, postao je smrtno i posedovao tek delić svojih prvobitnih moći.

SAVEZNICI: Nema

NEPRIJATELJI: Nema određenih neprijatelja

Onostranikov prijateljski osmeh i izgled prikrivaju činjenicu da barata neverovatnim moćima.

Onostranik je svoja ljudska obličja zasnovao na aspektima brojnih heroja koji su se borili na Bojnom svetu.



NEUNIŠTIV! Zahvaljujući Onostranikovim neverovatnim moćima, čak ni napad pomahnitalog Hulka nije uspeo da ga povredi.

NIVO MOĆI

16

PROJEKCIJA ENERGIJE

SNAGA

IZDRŽLIVOST

BORBENE VESTINE

INTELIGENCIJA

BRZINA

7

7

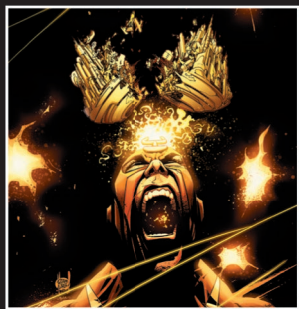
7

6

7

7

BLACK BOLT (CRNA MUNJA)

B

Crna Munja i njegov brat Maksimus uništili su grad Atilan ne bi li spasili njegove žitelje od Tanosa. Neljudi su se tom prilikom raštrkali širom planete Zemlje, pa su čak počeli da se pojavljuju i neki novi.

Crna Munja je vladar Neljudi, rase nadljudskih ratnika koju su stvorili vanzemaljci krijevi. Njegov glas može da izazove strahovito razaranje, pa zato gotovo uvek čuti. U njegovo ime govori njegova supruga Meduza. Jednom prilikom kad je Crna Munja shvatio da su se ljudi isuviše približili njegovom rodnom gradu Atilanu, preselio ga je na tzv. plavu zonu Meseca. Crna Munja najpre služi svom narodu, ma koliki lični ceh pritom morao da plati. Takođe je član tajne organizacije Iluminati.



KLJUČNI PODACI

PRAVO IME: Crnagar Munjagon

ZANIMANJE: Vladar Neljudi

BAZA: Atilan

VISINA: 1,87 m

TEŽINA: 99,75 kg

OČI: Plave **KOSA:** Crna

MOĆI: Crna Munja je u stanju da oslobodi neverovatnu razornu moć samim svojim glasom. Čak je i najmanji šapat opasan, dok je njegov najglasniji urlik moćan i razoran koliko i nuklearna eksplozija. Kao Nečovek, Crna Munja poseduje nadljudsku brzinu, snagu, reflekse i izdržljivost.

SAVEZNICI: Meduza, Gorgon, Karnak, Triton, Fantastična četvorka

NEPRIJATELJI: Maksimus, Vulkan, Tanos

Antena u obliku viljuške omogućava Crnoj Munji da usredsredi svoje moći.

U stanju je da svu svoju energiju usmeri u jedan jedini zamah, koji nazivaju „glavni udarac“.

SMRT I PREPOROD

Crna Munja je poginuo pod telom novog, moćnijeg Galaktusa nakon što ga je ošamutio svojim vriskom. Srećom, nakon Galaktusovog poraza uspeli su da ga vaskrsnu.



PROJEKCIJA
ENERGIJE

5

SNAGA

5

IZDRŽLJIVOST

3

BORBENE
VEŠTINE

4

INTELEGENCIJA

2

BRZINA

3

NIVO
MOĆI

17

B

BLACK KNIGHT (CRNI VITEZI)



Jedan od prvih Crnih vitezova koje je stvorio čarobnjak Merlin bio je ser Persi od Skandije, koji se borio rame uz rame s kraljem Arturom. Njegov potomak, Nejtan Garet, sebično je koristio moći Crnog Viteza, te je poginuo u borbi protiv Ajron Mena. Na samrtnoj postelji je preklinjao svog sestrića Dejna Vitmana da ponovo pretvori Crnog Viteza u borca protiv zla. Dejn je upravo to i učinio, postavši jedan od najvernijih članova Osvetnika.



Crni Vitez je bio deo brojnih timova, uključujući i britansku superherojsku grupu MI-13. Kad je okupaciona sila kotatija zapretila planeti Zemlji, on se odazvao pozivu Kapetana Amerike da ponovo pristupi Osvetnicima i suoči se s vanzemaljcima.

KLJUČNI PODACI

PRAVO IME: Dejn Vitman

ZANIMANJE: Naučnik, avanturista

BAZA: Zamac Garetovih

VISINA: 1,82 m

TEŽINA: 86,25 kg

OČI: Smeđe **KOSA:** Smeđa

MOĆI: Crni Vitez je vrhunski mačevalac. Naoružan je Vranim sečivom, mačem koji je iskovao lično Merlin još u doba kralja Artura. On je u stanju da preseče svaku materiju, ali sa sobom nosi i prokletstvo – ukoliko ga njegov vlasnik upotrebi na nedostojan način, mač će ga izludeti.

SAVEZNICI: Kristal, Sersi, Doktor Strejndž, Kapetan Britanija

NEPRIJATELJI: Krv-Utvara, Morgana le Fej



Vrano sečivo može da preseče ma koju materiju i da odbije, probode ili u sebe upije energetske zrake.



POTRAGA ZA PAŽEM

Dok se borio u MI-13, Dejn je upoznao Fajzu Husain i zaljubio se u nju, a potom ju je uzeo za svog paža.

NIVO MOĆI

18

PROJEKCIJA
ENERGIJE

4

SNAGA

2

IZDRŽLIVOST

5

BORBENE
VEŠTINE

5

INTELEGENCIJA

4

BRZINA

2

BLACK PANTHER (CRNI PANTER)

B



Kad je T'Čala poslao tim istraživača kroz vreme da prouče poreklo Mena Ngajja, tzv. Velike jame, oni su se obreli u dalekoj prošlosti. Tamo su uspostavili svoje kraljevstvo, koje je dovelo do nastanka Vakandanskog intergalaktičkog carstva.

Crni Panter je titula koja se predaje vladaru afričke nacije Vakande. U savremeno doba T'Čala je bio Crni Panter i na sebe preuzeo moći koje ta uloga nosi. Otputovao je u Ameriku da vidi jesu li ondašnji superheroji pretnja po njegovu otadžbinu, ali ubrzo je postao saveznik brojnih heroja, pa je pristupio Osvetnicima, a nakratko se čak oženio i sa Storm iz X-mena. Vakandom sada vlada njegova sestra Šuri, a T'Čala je njena desna ruka.



ŠURI
Kada je T'Čala bio ranjen, njegova sestra Šuri je preuzela ulogu Crne Panterke, te i dan-danas vlada Vakandom.



Kamuflačna tehnologija u njegovom kostimu može da ga zamaskira u običnu uličnu odeću.

U rukavicama mu se kriju energetska bodeža i kandže koje razgrađuju metal.

Vibranijumski ulošci u donovima čizama omogućavaju mu da se penje po zidovima, hoda po vodi i nečujno korača.

KLJUČNI PODACI

PRAVO IME: T'Čala

ZANIMANJE: Avanturista, bivši kralj

BAZA: Vakanda

VISINA: 1,82 m

TEŽINA: 90,75 kg

OČI: Smeđe **KOSA:** Crna

MOĆI: T'Čalina čula i atletske sposobnosti pojačani su mističnim biljem koje sme da koristi isključivo Crni Panter. U njegovom kostimu nalazi se metal vibranijum koji upija udarce, što ga čini otpornim na metke. U šakama i stopalima ima vibranijumske ploče koje mu omogućavaju da se s lakoćom penje po zidovima. Takođe je izvanredan ratnik.

SAVEZNICI: Fantastična četvorka, Osvetnici, Illuminati

NEPRIJATELJI: Magneto, Doktor Dum, Čovek-Majmun, Kandža

PROJEKCIJA
ENERGIJE

3

SNAGA

3

IZDRŽLIVOST

3

BORBENE
VEŠTINE

5

INTELEGENCIJA

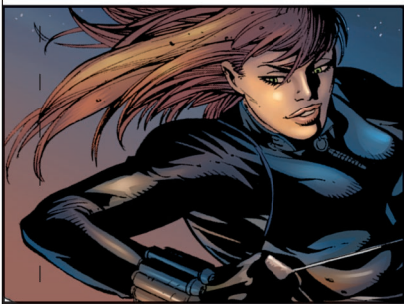
5

BRZINA

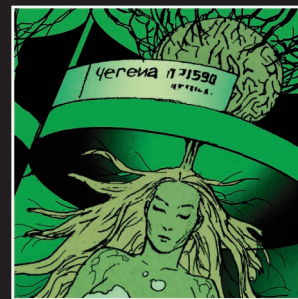
2

**NIVO
MOĆI**

19

B**BLACK WIDOW (CRNA UDOVICA)**

Natalija Romanova (poznata još i kao Nataša Romanova) bila je među najboljim špijunima u Sovjetskom Savezu. Tajno ime joj je bilo Crna Udovica i bila je poslata u Sjedinjene Države da špijunira kompaniju Tonija Starka (Ajron Mena), ali tamo je upoznala Oko Sokolovo, koji ju je nagovorio da napusti svoje sovjetske gospodare. Kasnije je radila za *Štit*, Osvetnike, pa je čak i bila članica Šampiona, superherojske grupe iz Los Anđelesa.



Crnu Udovicu je naizgled ubila zla verzija Kapetana Amerike, ali su je nakon toga klonirali. Ta nova Nataša je sačuvala sve prvobitne uspomene, te je preuzela i njenu ulogu Crne Udovice.

KLJUČNI PODACI**PRAVO IME:** Natalija Romanova

zvana Nataša

ZANIMANJE: Špijun, bivša balerina**BAZA:** Pokretna**VISINA:** 1,70 m**TEŽINA:** 57 kg**OČI:** Plave **KOSA:** Ridesmeđa

MOĆI: Verzija supervojničkog seruma omogućila je Crnoj Udovici da ostane na vrhuncu fizičke sposobnosti. U njenim narukvicama nalazi se „udovičina paučina“ (kablovi pomoću kojih jezdi iznad grada i penje se po zgradama), kao i „udovičina žaoka“, koja ispaljuje električne bodlje. U opasaču nosi eksploziv.

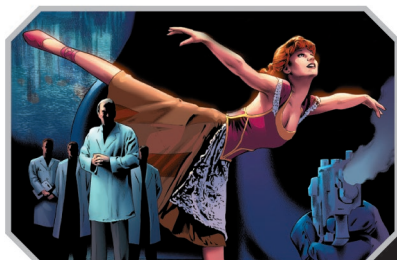
SAVEZNICI: Oko Sokolovo, Nik Fjuri, Ajron Men, Vulverin, Kapetan Amerika

NEPRIJATELJI: Hidra, Crna Udovica (Jelena Belova), Baron Straker



Narukvice na njenim zglobovima ispaljuju elektrošokove kojima ošamućuje svoje neprijatelje.

Crna Udovica usporeno stari zahvaljujući modificovanom supervojničkom serumu.

**ATLETA**

Pored toga što je špijun, Crna Udovica je i vrhunski obučena balerina. Njene atletske sposobnosti nebrojeno puta su joj spasle život.

NIVO MOĆI

20

PROJEKCIJA
ENERGIJE**3**

SNAGA

3

IZDRŽLIVOST

3BORBENE
VEŠTINE**6**

INTELEGENCIJA

3

BRZINA

2